

ÇIKAN ATLAR :

KOSU NO	AT NO	At Adı	ÇIKIŞ NEDENİ

JOKEY DEĞİŞİKLİĞİ :

KOSU NO	AT NO	At Adı	KOŞMAYAN JOKEY	ÇIKIŞ NEDENİ	ATIN DEĞİŞEN JOKEYİ
4	1	ALOYSHA	SİNAN ÇETİN	RAPORLU OLDUĞUNDAN	SELİM İPEK

ANTRENÖR DEĞİŞİKLİĞİ :

KOSU NO	AT NO	At Adı	ATIN ANTRENÖRÜ	ÇIKIŞ NEDENİ	ATIN DEĞİŞEN ANTRENÖRÜ

SEYİS DEĞİŞİKLİĞİ :

KOSU NO	AT NO	At Adı	ATIN SEYİSİ	ÇIKIŞ NEDENİ	ATIN DEĞİŞEN SEYİSİ

KOŞU NO: 1

Koşuda 7 numarada kayıtlı TAKAYAMA isimli at koşuya başlamamıştır. Atın Antrenörü EKREM PAPAĞAN; 6132 S.K. 4. Mad. ve At Yarışları Yönetmeliğinin 117. maddesinin 1. fıkrasının (A) ve (B-1) bendlerine göre İhtar ve 370TL para cezası ile cezalandırılmıştır

Koşuda 7 numarada kayıtlı TAKAYAMA isimli at koşuya başlamadı. 6132 Sayılı Kanun ve Yönetmeliğın 117/1.d maddesi gereğı; yeterince eğıtılinceye kadar koşulardan yasaklanmasına karar verilmiştir.

Koşuda 8 numarada kayıtlı WORLD OF DANCER isimli at start makinesine girişte huysuzluk yapmıştır Atını iyi eğıtemediğinden Antrenör ALİ RIZA YILDIZ; 6132 Sayılı Kanunun 4 maddesi ve At Yarışları Yönetmeliğinin 117. maddesinin 1. fıkrasının (A) ve (B-1) bendlerine göre İhtar ve 370 TL para cezası ile cezalandırılmıştır

KOŞU NO: 2

Koşuda 9 numarada kayıtlı CEHENNEM ATEŞİ isimli atın binicisi tescilli formayı giymemiştir Atın Antrenörü İSMAİL ALPUĞUR; 6132 S.K. 4. Mad. ve At Yarışları Yönetmeliğinin 123. maddesinin 2. fıkrasına göre İhtar ve 370TL para cezası ile cezalandırılmıştır

Koşuda 4 numarada kayıtlı BAYKOÇ isimli atın Antrenörü BİROL ŞENGEL, 5 numarada kayıtlı KIZGINDEMİR ile 1 numarada kayıtlı ERDURAN isimli atların, atının aksiyonunu son düzlükte bozduğı gerekçesiyle koşuya protesto çekmiştir.Yapılan inceleme sonucunda; Protesto oy birliğı ile reddedilmiştir.

Koşuda 1 numarada kayıtlı ERDURAN isimli atın Binicisi MAHİR ŞAHİN, koşuda son düzlükte hatalı kulvar değıştirmiştir. Binici MAHİR ŞAHİN; 6132 Sayılı Kanunun 4 maddesi ve At Yarışları Yönetmeliğinin 117. Maddesinin 1. Fıkrasının (A) ve (B-1) Bendleri gereğince İhtar ve 370 TL para cezası ile cezalandırılmıştır